



***Plano
Diretor
Municipal***

Renascença - PR

***Proposições para Legislação Básica
Produto 04b/05***

GOVERNO DO ESTADO DO PARANÁ

ROBERTO REQUIÃO *Governador*

SECRETARIA DE ESTADO DO DESENVOLVIMENTO URBANO

LUIZ FORTE NETTO *Secretário*

WILSON BLEY LIPSKI *Diretor Geral*

SERVIÇO SOCIAL AUTÔNOMO PARANACIDADE

LUIZ FORTE NETTO *Superintendente*

ANTONIO A. TOLEDO DA SILVA *Diretor de Administração e Finanças*

MIRYAN KRAVCHYCHYN *Diretora de Operação*

VIRGÍNIA THEREZA NALINI *Coordenadora de Projetos*

KAREN BARRETO CAMPÊLO *Coordenadora de Operações*

ALBARI ALVES DE MEDEIROS *Coordenador ER Maringá*

EDGARD VIRMOND ARRUDA FILHO *Coordenador ER Ponta Grossa*

GERALDO LUIZ FARIAS *Coordenador ER Região Metropolitana e Litoral*

HÉLIO SABINO DEITOS *Coordenador ER Cascavel*

UBIRAJARA CEBULSKI *Coordenador ER Guarapuava*

VALTER OGUIDO MORISHIGUE *Coordenador ER Londrina*

MUNICÍPIO DE RENASCENÇA

Prefeito

SR. GERALDO GIACOMINI

SUPERVISÃO

Serviço Social Autônomo PARANACIDADE

Diretoria de Operações

Gildete Bonotto Vescovi - Arquiteta e Urbanista - Analista de Desenvolvimento Municipal

Renata Helena da Silva - Arquiteta e Urbanista - Analista de Desenvolvimento Municipal



Plano Diretor Municipal

Proposições para Legislação Básica Produto 04b/05

CONTRATO DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS Nº 002/06

REF.: TOMADA DE PREÇOS Nº 032/06

Dezembro/2007

RENASCENÇA - PR



PDM - Plano Diretor Municipal

Dezembro de 2007

COORDENAÇÃO/SUPERVISÃO

PREFEITURA MUNICIPAL RENASCENÇA - PR

Rua Getúlio Vargas, 901 - Centro

CEP: 85.610-000 Renascença - PR

E-mail: administracao@renascenca.pr.gov.br;

CNPJ: 76.205.681/0001-96

Prefeito Municipal – Sr. Geraldo Giacomini

ACOMPANHAMENTO

SERVIÇO SOCIAL AUTÔNOMO PARANACIDADE

Diretoria de Coordenação

Gildete Bonotto Vescovi

Arquiteta e Urbanista

Analista de Desenvolvimento Municipal

Renata Helena da Silva

Arquiteta e Urbanista

Analista de Desenvolvimento Municipal



Plano Diretor Municipal – PDM
Município de Renascença - PR

P04B – Proposições para Legislação Básica
VOLUME FINAL